

Allgemeine Hinweise¹

Kartenprojektion

In der Kartografie ist es unmöglich, gleichzeitig Form und Größe der Kontinente und Länder exakt darzustellen. In Kartendarstellungen erfolgen somit stets Abwägungen einer winkel-, flächen- und längentreuen Darstellung oder die Vermittlung zwischen Verzerrungen. Es gibt verschiedene Projektionsarten, wie die Mercator-Projektion (winkeltreu), die Gall-Peters-Projektion (flächentreu), die quadratische Plattkarte (längentreu) oder die Winkel-Tripel-Projektion (vermittelnd zwischen winkel- und flächentreu). Weltkarten bilden die Welt nicht einfach ab. Sie sind auch Ausdruck von bestimmten Überzeugungen und vermitteln uns ein entsprechendes ‚Weltbild‘.

Auf der Weltspielkarte wird die **Gall-Peters-Projektion** verwendet. Diese Projektionsart hat den Vorteil, die Flächen der Länder maßstabsgetreu in ihrem jeweiligen Flächenverhältnis abzubilden. Die Größenverhältnisse sind exakt dargestellt. Die Umriss werden jedoch stark verzerrt und die Winkel stimmen nicht überein. Der Äquator liegt in der Kartenmitte. So entsteht ein realistischeres Bild der tatsächlichen Größenverhältnisse der Kontinente. Die Projektionsart dezentriert Europa und die Länder des Globalen Nordens und hinterfragt die mit der verbreiteten Mercator-Projektion vermittelte vermeintliche Größe und zentrale Lage Europas und somit seine Machtposition kritisch.

Kontinente und Landesgrenzen

Die Weltspielkarte teilt die Welt topografisch und historisch-politisch in sieben farblich markierte Kontinente ein: Nordamerika, Süd- und Mittelamerika und die Karibik, Afrika, Europa, Asien, Australien und Ozeanien, Antarktika.² Antarktika ohne Bevölkerung im eigentlichen Sinne wird bei der Verteilung der Kennwerte nicht aufgeführt. Topografisch betrachtet liegt die Kontinentalgrenze zwischen Asien und Europa in Russland am Ural-Gebirge. Bei der Angabe der Kontinentflächen wird Russland zu Asien gezählt, da zwei Drittel des Landes auf dem asiatischen Kontinent liegen. Bei der Betrachtung weiterer Kennzahlen **zählt Russland zu Europa**. Denn Russland und Europa sind ökonomisch und historisch eng verbunden und 94 Prozent der russischen Bevölkerung leben auf dem europäischen Teil des Landes. Topografisch liegt die Kontinentalgrenze zwischen Nord- und Südamerika an der Landenge von Panama. Aufgrund historisch-politischer und wirtschaftlicher Verflechtungen werden **Süd- und Mittelamerika inklusive der Karibik zusammengefasst**. Auf der Weltspielkarte sind die Landesgrenzen der von den Vereinten Nationen völkerrechtlich voll anerkannten **193 Mitgliedsstaaten, dem Heiligen Stuhl und Palästina dargestellt**.³

1 Ausführliche Hinweise zur Weltspielkarte finden Sie unter www.das-weltspiel.com.

2 United Nations Statistical Commission (2022). <https://unstats.un.org/unsd/methodology/m49/> (Abruf am 10.01.2022)

3 United Nations (2022). Member States. <https://www.un.org/en/about-us/member-states> (Abruf am 10.01.2022)

Weltbevölkerung & -einkommen

Zahlen für das Weltspiel (Stand 01/2022)



Fläche der Kontinente

Kontinent	Geografische Landfläche in km ² in Mio	in Prozent
Europa (Russland anteilig)	10,5	7,02 %
Nordamerika	22	14,7 %
Süd- und Mittelamerika und die Karibik	20,7	13,83 %
Asien (Russland anteilig)	44,4	29,68 %
Afrika	30,3	20,25 %
Australien und Ozeanien	8,5	5,68 %
Antarktika	13,2	8,82 %
Total	149,6	100 %

Berechnung der Zahlen für das Weltspiel

Alle Zahlen sind zur Vereinfachung der Anwendung gerundet.

Die Berechnung des Anteils eines Kontinents an der Gesamtsumme der Kennzahl in Prozent kann mit folgender Formel berechnet werden:

$$p\%(K) = K(\text{anteil}) \cdot 100 \% / K(\text{gesamt})$$

Es gilt:

- $p\%(K)$ = Anteil des Kontinents an der Gesamtsumme der Kennzahl in Prozent
- $K(\text{gesamt})$ = Gesamtsumme der Kennzahl
- $K(\text{anteil})$ = Anteil des Kontinents an der Gesamtsumme der Kennzahl

Die Berechnung der Anzahl der Teilnehmenden kann mit folgender Formel an eine variierende Gesamtzahl an Teilnehmenden angepasst werden:

$$TN(\text{anteil}) = (TN(\text{gesamt}) \cdot p\%) / 100\%$$

Es gilt:

- $p\%$ = Anteil des Kontinents in Prozent an der Gesamtsumme der Kennzahl
- $TN(\text{gesamt})$ = Gesamtanzahl der Teilnehmenden
- $TN(\text{anteil})$ = anteilige Anzahl der Teilnehmenden

$TN(\text{anteil})$ muss auf ganze Zahlen auf- oder abgerundet werden. Die Summe aller $TN(\text{anteil})$ muss $TN(\text{gesamt})$ entsprechen.

Weltbevölkerung & -einkommen

Zahlen für das Weltspiel (Stand 01/2022)



Weltbevölkerung

Weltbevölkerung meint die Zahl der Menschen, die auf der Erde leben.

Kontinent	Bevölkerung in Mio (2020) ⁴	in Prozent	10 TN	15 TN	20 TN	25 TN	30 TN
Europa	748	9,6 %	1	1	2	2	3
Nordamerika	369	4,7 %	0	1	1	1	1
Süd- und Mittelamerika und die Karibik	654	8,4 %	1	1	2	2	3
Asien	4.641	59,5 %	6	9	12	16	18
Afrika	1.340	17,2 %	2	3	3	4	5
Australien und Ozeanien	43	0,6 %	0	0	0	0	0
Total	7.795	100 %	10	15	20	25	30

Welteinkommen

Welteinkommen wird im Weltspiel als **Bruttonationaleinkommen (BNE)** definiert. Das BNE (früher Bruttonationalprodukt (BSP), englisch Gross National Income (GNI) bzw. Gross National Product (GNP)) ist eine wichtige volkswirtschaftliche Kennzahl. Sie meint alle von Inländer*innen erwirtschafteten Einkommen aus Erwerbstätigkeit und Vermögensbesitz (ohne Veräußerungen) innerhalb eines Jahres (gleichgültig ob im Inland oder im Ausland erzielt). Nicht berücksichtigt werden im BNE illegalisierte Arbeit, Selbstversorgungswirtschaft und nicht entlohnte Sorgearbeit.

Das BNE wird wie folgt berechnet: die Summe der von allen Bewohner*innen bezogenen Einkommen zuzüglich der Produktions- und Importabgaben, abzüglich der Subventionen und zuzüglich der Abschreibungen. Das BNE ähnelt dem Bruttoinlandsprodukt (BIP). Für das BIP greift jedoch das *Inlandskonzept* und es meint alle im Inland erwirtschafteten Einkommen (egal ob von Personen aus dem Inland oder Ausland). Für das BNE gilt das *Inländer*innenkonzept*. Hiernach werden wirtschaftliche Leistungen nicht nach Gebiet erfasst, sondern über die in einem bestimmten Gebiet wohnenden Personen (unabhängig von deren Staatsbürgerschaft), welchen das Einkommen zufließt. Für große Volkswirt-

⁴ United Nations (2022). World Population Prospects 2019. Verfügbar unter <https://population.un.org/wpp/DataQuery/> (Abruf am 18.01.2022)

Weltbevölkerung & -einkommen

Zahlen für das Weltspiel (Stand 01/2022)



schaften sind BIP und BNE fast identisch. Für kleine Volkswirtschaften können sie sich erheblich unterscheiden.

Das BNE wird im Weltspiel in US-Dollar angegeben. US-Dollar ist die offizielle Währungseinheit der Vereinigten Staaten von Amerika. Der US-Dollar wird weltweit als Leitwährung geführt und über Währungsräume hinweg genutzt. Er ist die meist gehandelte Währung.

Kontinent	BNE in Mrd. US\$ (2020) ⁵	in Prozent	10 TN	15 TN	20 TN	25 TN	30 TN
Europa	20.950	24,6 %	2	4	5	6	7
Nordamerika	22.924	26,9 %	3	4	5	7	8
Süd- und Mittelamerika und die Karibik	4.421	5,2 %	1	1	1	1	1
Asien	32.958	38,7 %	4	6	8	10	12
Afrika	2.335	2,7 %	0	0	1	1	1
Australien und Ozeanien	1.638	1,9 %	0	0	0	0	1
Total	85.226	100 %	10	15	20	25	30

⁵ United Nations (2022). GNI in US Dollars. Verfügbar unter <https://unstats.un.org/UNSD/snaama/Downloads> (Abruf am 18.01.2022)